

Title of the Prior Art

Japanese Published Patent Application No. Hei.11-282756,
Date of Publication: October 15, 1999

Concise Statement of Relevancy

A microprocessor which stores a specific secret key in a built-in storage register executes an application program which is encrypted using a working key corresponding to a secret key of a symmetric cryptography system by an unencrypted startup program, and checks as to whether a permit code which is obtained by encrypting the working key for only the application program by a public key is present on a hard disk or not. When the check is completed, the work key which is obtained by decoding the permit code with the secret key stored in the storage register is stored in the storage register, and the application program is decoded by the work key to be executed. Therefore, the application program can be executed by only the specific microprocessor. Further, since the secret key does not appear outside, the encrypted application program can be distributed on the market through duplicable media.

THIS PAGE IS BLANK

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平11-282756

(43) 公開日 平成11年(1999)10月15日

(51) Int.Cl.⁶
G 0 6 F 12/14
9/06

識別記号
3 2 0
3 1 0
5 5 0

F I
G 0 6 F 12/14
9/06

3 2 0 A
3 1 0 Z
5 5 0 Y
5 5 0 Z

審査請求 未請求 請求項の数 5 F D (全 18 頁)

(21) 出願番号 特願平10-103957
(22) 出願日 平成10年(1998) 3 月31日

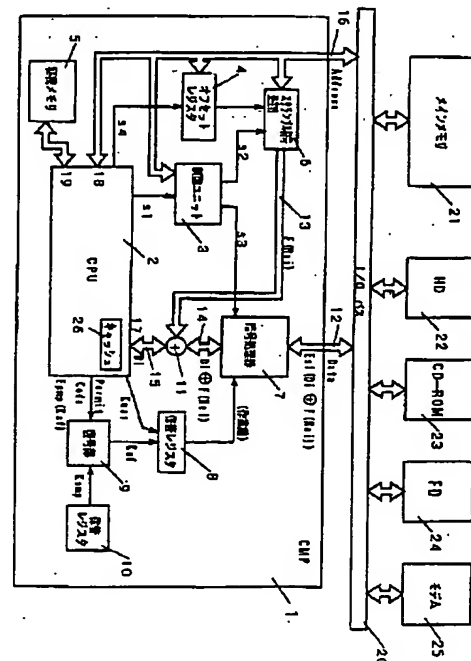
(71) 出願人 000110468
ナカミチ株式会社
東京都小平市鈴木町 1 丁目153番地
(72) 発明者 末松 俊成
東京都小平市鈴木町 1 丁目153番地 ナカ
ミチ株式会社内

(54) 【発明の名称】 秘密データ管理方法

(57) 【要約】

【目的】 コンピュータの秘密データを管理することによりソフトウェアに対する不正行為を防止可能とし、またその保管を円滑に処理する管理方法を提供する。

【構成】 秘密データを保持するための秘密メモリ5を有するマイクロプロセッサなどの信号処理手段において、この秘密メモリに書き込まれた秘密データの外への読み出しを一切禁止し、この秘密データと比較する参照データとが一致するかを判定する。更に、この秘密データを更新又は消去する際には、対象の秘密データと同一のデータを用意して初めて可能とする。また、パスワードを秘密データに対応して記憶することにより、このパスワードが秘密データのアドレスの代用となる。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 秘密データを保存するための秘密メモリを有する信号処理手段において、該秘密メモリに書き込まれた前記秘密データの前記信号処理手段外への読み出しを禁止し、参照データを得て該参照データと前記秘密データとの一致を判定することを特徴とする秘密データ管理方法。

【請求項 2】 秘密データを保存するための秘密メモリを有する信号処理手段において、該秘密メモリに書き込まれた前記秘密データの前記信号処理手段外への読み出しを禁止し、記録済み領域の所望のデータを書換える際には、別途該所望のデータに対応する参照データと更新データとを得て、前記所望のデータと前記参照データとが一致したとき、前記所望のデータと前記更新データとの書換えを実行するようにしたことを特徴とする秘密データ管理方法。

【請求項 3】 秘密データを保存するための秘密メモリを有する信号処理手段において、該秘密メモリに書き込まれた前記秘密データの前記信号処理手段外への読み出しを禁止し、記録済み領域の所望のデータを消去する際には、別途該所望のデータに対応する参照データを得て、前記所望のデータと前記参照データとが一致したとき、前記所望のデータの消去を実行するようにしたことを特徴とする秘密データ管理方法。

【請求項 4】 マイクロプロセッサ内に秘密メモリを有し、該秘密メモリに実行するアプリケーションソフトに対応して設定された識別コードを保存し、前記アプリケーションソフトの実行が終了する毎に生成される秘密値を該アプリケーションソフトの関連ファイルに書き込んで外部メモリに保存すると共に、前記識別コードによって識別可能に前記秘密メモリに保存し、再度前記アプリケーションソフトを実行する際にはそれぞれ保存された前記両秘密値を照合するようにしたことを特徴とする秘密データ管理方法。

【請求項 5】 秘密データを保存するための秘密メモリにおいて、該秘密メモリは前記秘密データに識別コードに対応して保存し、前記秘密データを記録または再生する場合には、前記メモリ内に保存された前記識別コードに基づいて前記秘密データを選択することを特徴とする秘密データ管理方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、記録するデータの機密性を高めるためのメモリのデータ管理方法に関し、特にコンピュータの秘密データを管理することにより、ソフトウェアに対する不正行為を防止可能とし、且つこれ等秘密データの保管を円滑に処理する管理方法に関する。

【0002】

【従来の技術】 従来、この種の秘密データの管理方法と

しては、ハードディスクの不良セクタの管理システムを利用し、仮想の不良セクタにこの秘密データを保管する方法などがあつた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、このようなデータ管理方法においては、専門的知識を有する人であれば、これ等の秘密データを改ざんすることが可能であるため、もっと安全性の高いシステムを構築する必要があつた。

10 【0004】

【課題を解決するための手段】 秘密データを保持するための秘密メモリを有するマイクロプロセッサなどの信号処理手段において、この秘密メモリに書き込まれた秘密データの外への読み出しを一切禁止し、この秘密データと比較する参照データとが一致するかを判定する。

【0005】 更に、この秘密データを更新又は消去する際には、対象の秘密データと同一のデータを用意して初めて可能とする。また、パスワード等の識別コードを秘密データに対応して保存することにより、この識別コードが秘密データのアドレスの代用となる。

【0006】 更に、実行するアプリケーションソフトに対応して設定されたパスワード等の識別コードを保持し、前記アプリケーションソフトの実行が終了する毎に生成される秘密値を該アプリケーションソフトの関連ファイルに書き込んで外部メモリに保存すると同時に、前記識別コードによって識別可能に前記秘密メモリに保存し、再度前記アプリケーションソフトを実行する際には前記両秘密値を照合する。

【0007】

30 【発明の実施の形態】 図 1 は、本発明の一実施例を示す構成図で、図中 1 は、暗号化機能を有するマイクロプロセッサ（以下 CMP と称す）であり、1 チップで構成されている。この中の 2 は中央演算処理装置（以下 CPU と称す）を示し、3 は制御ユニットを示す。この制御ユニット 3 は、CPU 2 からの指令信号 s 1 を入力して、スクランブル符号発生器 6 の動作のオン、オフを指令する動作指令信号 s 2 と暗号処理器 7 の暗号化／復号化機能の実行、停止の各動作を指令する動作指令信号 s 3 とをそれぞれ出力する。

40 【0008】 この CMP 1 は、固有の秘密鍵 K_{smp} を所有する。これは内蔵の保管レジスタ 10 に保管され、後述するごとくこの秘密鍵に対応する公開鍵 K_{pmp} で作業鍵 K_{sf} を暗号化したパーミットコードを復号部 9 で復号化するための鍵となる。この秘密鍵 K_{smp} は、CMP の製造元のみが知るもので、CMP の外に現れないようにされてユーザー等の第 3 者が知ることは出来ず、逆に公開鍵 K_{pmp} は、CMP の入手時にユーザーに知らされて全ての人が知り得るものである。ここで復号化された作業鍵 K_{sf} は、保管レジスタ 8 に保管される。

【0009】 CMP 1 につながるアドレスバス 16 とデ

ータバス 12 は、I/Oバス 20 を介してメインメモリ 21、ハードディスク 22、CD-ROM 23、フロッピディスク 24 の各ドライブ、及びモデム 25 の各入出力ポートにつながっている。

【0010】一方 CPU 1 内部において、アドレスバス 16 は、CPU 2 のアドレスポート 18、制御ユニット 3、オフセットレジスタ 4、及びスクランブル符号発生器 6 につながり、データバス 12 は、暗号処理器 7、加算回路 11 を介して CPU 2 のデータポート 17 につながっている。

【0011】オフセットレジスタ 4 は、CPU 2 から出力される取り込み信号 s_4 を受信し、後述するように CPU 2 がメインメモリ 21 との間で読み書きする際のデータの先頭位置を示す先頭アドレスデータを取り込んでメモリし、この先頭アドレスデータをスクランブル符号発生器 6 に出力する。スクランブル符号発生器 6 は、後述するようにこの先頭アドレスデータとアドレスバス 16 から入力するアドレスデータをもとに生成したスクランブル符号 $F(Re)$ を信号経路 13 を介して加算器 11 に出力する。

【0012】加算器 11 は、このスクランブル符号 $F(Re)$ とデータ経路 14、15 の一方のデータ経路から入力するデータの排他論理和演算を行い、その結果を他方のデータ経路に出力することによりこれ等のデータのスクランブルとデスクランブルを実行する。

【0013】ここで、図 1 の各部で、データに対して行う暗号化、復号化、及びデータスクランブルの各内容について更に説明する。ここで使用される共通鍵方式と公開鍵方式の 2 つの暗号化方式は一般的なものであり、その詳細な説明は省略するが、本文で用いるそれらの記述方法について説明する。

【0014】共通鍵方式では、データ D を暗号化するときには秘密鍵 K_{ab} を用い、これによって暗号化されたデータを $E_{ab}(D)$ と表記する。この場合、秘密鍵 K_{ab} があれば、 $E_{ab}(D)$ と記述された暗号化データを復号化して再びデータ D を取り出すことができる。

【0015】一方、公開鍵方式では、データ D を暗号化するとき、公にされた公開鍵 K_{pab} を用いて行ない、これによって暗号化された暗号化データを $E_{pab}(D)$ と表記する。この場合、この暗号化データの解説はこの公開鍵 K_{pab} に対応する秘密鍵 K_{sab} によってのみ行なうことが出来る。

【0016】即ち、共通鍵方式では、一つの秘密鍵 K_{ab} によってデータの暗号化と復号化を行なうが、公開鍵方式では、公にする公開鍵 K_{pab} ではデータの暗号化のみが可能であって、その復号化には秘密鍵 K_{sab} を用いて行なう。

【0017】次に、アドレスによって行なわれるデータスクランブルについて、その一例を示す本実施例の原理を説明する。簡単のため、データ D が記憶手段に書き込

まれる際には 1 バイト単位で行なわれ、各単位毎にアドレス Ad を対応させて処理するものとする。また暗号化スクランブルされるデータは、メインメモリ 21 内の連続した領域におかれ、この一連の連続するデータの集合をデータ群と呼ぶことにする。1 つのプログラムやデータは、通常 1 つ以上のデータ群で構成されるが、スクランブルは、データ群毎に処理される。

【0018】以降では説明を簡単にするため、プログラムやデータは、1 データ群で構成されるものと仮定する。そこで、データ群 DX を 1 バイトデータのデータ列、 $D1, D2, \dots, DN$ の集合として表記し、アドレス群 AdX をこれ等の各 1 バイトデータに対応して付されるアドレス $Ad1, Ad2, \dots, AdN$ の集合として表記する。

【0019】従って、この連続データの各アドレス Adi ($i=1, 2, \dots, N$) は、その先頭アドレスを To とし (通常は $To=Ad1$)、この先頭アドレスからの相対位置を示す相対アドレスを Rei としたとき、 $Adi=To+Rei$ として表せる。図 1 のオフセットレジスタ 4 は、この先頭アドレス To をメモリするものである。

【0020】一方、スクランブル符号発生器 6 は、逐次入力するアドレス Adi と先頭アドレス To とからこの相対アドレス Rei を算出し、この値に 1 対 1 で対応するも、規則性を示さない 1 バイトのスクランブル符号 $F(Rei)$ を発生する。このようにして生成されるスクランブル符号の集合を $F(ReX)$ と表記する。加算器 11 は、データ経路 14、15 の内、一方から逐次入力する 1 バイトのデータと、このデータのアドレスに対応して入力するスクランブル符号 $F(Rei)$ との排他論理和データを他方のデータ経路に出力する。

【0021】従って、例えば、CPU 2 から出力されるデータ $D1$ がメインメモリ 21 にメモリされる時の一過程を説明すると、この時にデータ $D1$ 、例えば (10010001) が出力されると共に、このデータの番地を指定するアドレス $Ad1$ が出力される。加算器 11 は、このデータを入力すると共に、この時の指定アドレスから算出された相対アドレス $Re1$ に対応して発生したスクランブル符号 $F(Re1)$ 、例えば (11001100) を入力し、これ等の排他論理和 (01011101) を暗号処理器 7 に出力する。

【0022】このように、データ Di とスクランブル符号 $F(Rei)$ との排他論理和によってスクランブルされたデータを $(Di(+))F(Rei)$ と記述して図 1 中に示す。従って、この図からもわかるように、データ経路 14 はスクランブルされたデータの経路となる。

【0023】次に、スクランブルされたデータを解除する例として、CPU 2 が上記したデータ $D1$ を読み込む時の一過程を考えてみる。この時、このデータ $D1$ を読み出すためのデータとして上記アドレス $Ad1$ が出力され、これに伴ってスクランブル符号 $F(Re1)$ がスクランブル符号発生器 6 から出力されることが理解される。

【0024】従って加算器 11 は、この時データ経路 1

4に表れるスクランブルされた(D1(+))F(Re1))のデータ列(01011101)とスクランブル符号F(Re1)のデータ列(11001100)との排他論理和(10010001)、即ちデスクランブルされる前の元のデータD1をCPU2に出力する。

【0025】このように、加算器11は、データD1とこれに対応するスクランブル符号F(Re1)との排他論理和をとってスクランブルされたデータ(D1(+))F(Re1))を形成し、逆にこのデータ(D1(+))F(Re1))とスクランブル符号F(Re1)との排他論理和をとってデスクランブルされる前の元のデータD1を生じるべく動作することが理解される。

【0026】次に、図2の実行準備フローに従って、暗号化され更にスクランブルされたアプリケーションソフトを入手し、その実行に際してCPU2内への読み込みを可能にするまでの準備過程について主に説明する。この時のアプリケーションソフトをデータ群DapXで示すと、上記した如くこのデータ群DapXに対応して生成されるスクランブル符号F(ReX)でスクランブルされ、共通鍵方式の作業鍵Ksf2で暗号化されたアプリケーションソフトは、Esf2(DapX(+))F(ReX))で示される。

【0027】尚、この作業鍵Ksf2は、前記した共通鍵方式の秘密鍵に相当するものであるが、公開鍵方式の秘密鍵と区別するために以後作業鍵と称することにする。また、ここで設定される作業鍵Ksf2は、このアプリケーションソフト供給元がこのソフト専用に用意するもので、この作業鍵Ksf2で他のアプリケーションソフトを解読することは出来ない。

【0028】この暗号化されたアプリケーションソフトEsf2(DapX(+))F(ReX))は、図10に示すように後述するパーミットコードを管理するための暗号化されていない起動処理プログラムと一対にされた配給ソフトとしてソフト供給元から供給される。

【0029】図示しない入力手段により所望のアプリケーションソフトの実行指令を受けると(ステップ1)、CPU2は、先ずスクランブル符号発生器6の出力を停止すると共に、暗号処理器7の復号機能を停止するための指令信号s1を出力する(ステップ2)。そして次のステップ3で、この配給ソフトがメインメモリ21にロードされ、更に起動処理プログラムがCPU2に読み込まれて実行される。

【0030】この暗号化されたアプリケーションソフトEsf2(DapX(+))F(ReX))がメインメモリにロードされる際に、メインメモリ21に指定される先頭アドレスToはその管理状況によって変わるが、前記したようにそれに続くアドレスは連続的に指定されるため、この時の先頭アドレスToからの相対位置を示す相対アドレス群は、スクランブル時に用いられた相対アドレス群ReXと同じデータとなる。

【0031】この配給ソフトの供給手段としてはハード

ディスク22、CD-ROM23、フロッピーディスク24及び、モデム25等による方法が考えられるが、その方法は一般的に行なわれている方法を採用できるため、ここでその詳しい説明は省略する。

【0032】続くステップ4から10のステップは、いま実行された起動処理プログラムに従って実行され、次のステップ4では、この暗号化アプリケーションソフト専用の作業鍵Ksf2を公開鍵Kmpで暗号化したパーミットコードEpm(Ksf2)がハードディスク22に既にメモリされているかを確認する。この公開鍵Kmpは、上記したように図1のCMP1固有の秘密鍵Ksmに対応するもので、この秘密鍵Ksmのみによって復号することが可能となる。

【0033】従って、この場合のパーミットコードEpm(Ksf2)は、公開鍵で作業鍵を暗号化したものであり、アプリケーションソフト供給元が、CMP1のユーザーから公開鍵Kmpを入手して作成する。ステップ4でこのパーミットコードの存在が確認できないと、CMP1のユーザーは何らかの方法でソフト供給元からこれ入手し(ステップ5)、このアプリケーションソフトの専用ファイルにパーミットコードを入力し、ハードディスク22にこれを保存する(ステップ6)。この様にパーミットコードの入力保存は、通常は暗号化されたアプリケーションソフトと対になったこの起動処理プログラムによって行なわれる。

【0034】次に、パーミットコードEpm(Ksf2)の存在を確認するとこれを読み込み(ステップ7)、内蔵の保管レジスタ10に保管している秘密鍵Ksmでこれを復号化して得た作業鍵Ksf2を保管レジスタ8に保管する(ステップ9)。

【0035】次にCPU2は、スクランブル符号発生器6の出力を再開し、暗号処理器7の暗号化/復号化機能を起動するための指令信号s1を出力する(ステップ10)。そしてステップ11に至り、必要に応じてこのメインメモリ21に保管された暗号化されたアプリケーションソフトEsf2(DapX(+))F(ReX))がCPU2へ読み込まれて実行される。

【0036】従って、この時この暗号化されたアプリケーションソフトEsf2(DapX(+))F(ReX))は、暗号処理器7によって作業鍵Ksf2で復号化されて(DapX(+))F(ReX))となる。また上記のごとく、この時のアドレスデータから生成されるスクランブル符号はF(ReX)であり、加算器11は、これ等の排他論理和を行なってデスクランブルされたアプリケーションソフトDapXをCPU2のデータポート17に出力する。

【0037】以上のようにして、アドレススクランブルと暗号化されたアプリケーションソフトがCPU2に読み込まれる。このようにして暗号化されたアプリケーションソフトとパーミットコードの組合せにより、下記の長所をあげることができる。

【0038】長所 1. ソフト供給元は、供給するソフトを所定のCMPでのみ利用させることが出来る。CMPの秘密鍵K_{sm p}がその外部に現れることがなく、ユーザーを含む第3者によってチェック出来ないため。2. 暗号化されたアプリケーションソフトをCD-ROM等の複製可能な媒体により市場に出すことができる。同種のアプリケーションソフトは、同じ作業鍵で暗号化されるため。3. 異種のアプリケーションソフトは、それぞれ専用の作業鍵で暗号化されなければならないが、アプリケーションソフトの種類だけ異なる作業鍵を用意すればよい。

【0039】次に、ユーザーによって作成され、一旦メインメモリ21に保存したデータを、暗号化して再度メインメモリ21に保存しなおす過程を図3のフローチャートを用いて説明する。この場合、このデータを作成する段階では、データの暗号化は行なわれないものとする。

【0040】このプログラムが起動すると、上記したようにユーザーによって作成されたデータ群DsXが暗号化されないままメインメモリ21に保管される（ステップ21）。次にCPU2は、キーボード等の入力手段（図示せず）から入力するユーザーからの指示に基づいてこのデータ群DsXを共通鍵方式で暗号化するための作業鍵K_{usr}を決定し（ステップ22）、これを保管レジスタ8に出力して保管する。

【0041】次にCPU2は、メインメモリ21のデータ群DsXを読み込むために、スクランブル符号発生器6の出力を停止すると共に、暗号処理器7の機能を一時停止するための指令信号s1を出力する（ステップ25）。この時データ群DsXはそのままCPU2に読み込まれるが1バイト毎にアドレス指定されて読み込まれる（ステップ26）、この段階では最初の1バイト分のデータDs1がCPU2に読み込まれる。尚、データ群DsXは、1バイトデータDs1, Ds2, ……DsNの集合として標記する。

【0042】次にCPU2は、スクランブル符号発生器6の出力を再開し、暗号処理器7の復号化機能を起動するための指令信号s1を出力する（ステップ27）。この状態でCPU2は、取り込んだ1バイト分のデータDs1を再度メインメモリ21に書き込む。

【0043】この書き込み過程で、先ずこのデータの番地を指定するアドレスに対応してスクランブル符号発生器6から出力されるスクランブル符号F(Re1)と、このデータDs1との排他論理和(Ds1(+))F(Re1))によるアドレススクランブルが行なわれ、これがデータ経路14に現れる（ステップ28）。尚、スクランブル符号F(Re1)は、上記したデータ群DsXの各1バイトデータに対応して生成されるスクランブル符号F(Re1), F(Re2), ……F(ReN)の1番目に相当し、これ等の集合をF(ReX)と標記する。

【0044】更にこのデータ(Ds1(+))F(Re1))は、暗号処理器7によって作業鍵K_{usr}で暗号化され（ステップ28）、E_{usr}(Ds1(+))F(Re1))の状態メインメモリ21に書き込まれる。次に、再びステップ24に戻って、暗号化するデータ群DsXが終了するまで1バイトづつ同様の暗号化処理が繰り返される。

【0045】そして、処理するデータDsXがなくなった段階でステップ3.0に至り、スクランブル符号発生器6の出力停止と、暗号処理器7の暗号化機能停止のための指令信号s1を出力する。そしてこのメインメモリ21に書き込まれた暗号化されたデータを、HD, FD等の補助記憶装置に保存して（ステップ31）このプログラムを終了する。

【0046】尚、CPU2のデータポート17部にキャッシュメモリ26を設けると、入出力するデータをためることができ、暗号化処理効率を上げることが出来る。即ち、ステップ26で複数バイト、例えば100バイト分のデータを連続して読み込み、ステップ28でこの100バイト分のデータを連続してスクランブル及び暗号化することによって、ステップ25とステップ27の各機能の切り換え行程をその分省略することが出来る。

【0047】上記の例では、ユーザーが作成したデータを暗号化する行程を説明したが、前記したアプリケーションソフト提供元が、暗号化プログラムを作成する場合も同様の行程で処理することが出来る。アプリケーションソフトを暗号化する場合には、作成したアプリケーションソフトをデータ群DapXとしてメインメモリ21に一旦保管し、共通鍵方式の秘密鍵として作業鍵K_{sf}2を設定し、上記した図3のフローに従って処理すれば、前記した暗号化されたアプリケーションソフトE_{sf}2(DapX(+))F(ReX))を補助記憶装置に保管することが出来る。

【0048】また上記の実施例の場合、ステップ2で一旦データをメインメモリに作成し、その後暗号化処理を行なうケースを示したが、データを作成する過程で直接暗号化してメモリに出力する方法も考えられる。この場合、作成したデータをメインメモリに出力する際に、その過程で1バイト毎にデータのアドレススクランブルと暗号化を行ない、メインメモリに保存するように構成すればよい。

【0049】また前記実施例では、オフセットレジスタ4にアドレス群の先頭アドレスをメモリするように説明したが、これに限定されるものではなく、相対アドレスReiを導き出せる基準値であればよい。

【0050】次に、CMP1内に設けられた秘密メモリ5の働きについて説明する。このため、ソフト供給元によってその稼働時間が管理されたアプリケーションソフトを、例えば図4乃至図7の各フローチャートに従ってCD-ROM23から取り込み、実行する場合を例に説明する。

【0051】これ等のフローチャートの説明の前に、理解を容易にするために秘密メモリ5の働きについて、その要点を先ず説明する。図9は、秘密メモリ5に保存されるデータの内容を示すが、ここには、CMP1が実行するn種類のアプリケーションソフトに1対1で対応するパスワードPwが保存される。

【0052】このパスワードPwは、秘密メモリ5内で唯一の値であればどのような値でも良く、後述する図4のインストールフローのステップ75では、生成される乱数によって決定される例を示す。この様にして決定されるパスワードPwは、秘密メモリ5内に保存されると共に、インストール実行中のアプリケーションソフトの環境設定ファイルにも保存され、後述する図5の実行フローのステップ47で秘密値Nraの照合を行なう際に利用される。

【0053】この秘密値Nraは、同じく図6の実行フローのステップ57でアプリケーションソフトの実行が終了する毎に任意に発生される乱数などによって更新され、稼働可能時間を示す残量時間Treと共に実行中のアプリケーションソフトの時間データファイルDdat ($Ddat = Tre + Nra'$) としてハードディスク22に保存される(ステップ59)。更に、ここで更新された秘密値Nra'は、ステップ60で秘密メモリ5内に確保された実行中のアプリケーションソフトに対応するパスワードPwによって同メモリ内で識別される秘密値Nraに上書きされる。尚、図5、6に示す実行フロー内において、秘密値の更新前後を区別するために、更新前の秘密値をNraで、また更新後の秘密値をNra'としてそれぞれを示す。

【0054】このステップ60での秘密値の更新に際しては、後述するように安全性を高めるために秘密メモリ5の更新前の秘密値Nraによる照合が行なわれる。よって、更新時には(Pw, Nra, Nra')が用意され、パスワードPwによって識別された秘密メモリ5内のNraと照合のために用意したNraとが一致した場合のみ、新しい秘密値Nra'によって書換が行なわれる。このようにしてユーザー等の第三者によるNraの安易な変更を防止する。

【0055】以上の様に秘密値Nraを秘密メモリ5に保管すると共に、時間データファイルDdatとしてハードディスク22内に保存し、このアプリケーションソフトが実行される毎にこれ等を照合することによって、ハードディスク22に保管されている時間データファイルDdatが第三者によって改ざんされていないかをチェックすることができる。

【0056】例えばユーザーが、残量時間Treが十分残っている段階で時間データファイルDdatをコピーして予め別途確保しておき、このアプリケーションソフトが実行されて残量時間が僅かになった段階で、ハードディスク22に保存される時間データファイルDdatと置き

換えたとする。しかしながらこの場合、この置き換えられた時間データファイルの秘密値と秘密メモリ5に保存してある秘密値を照合することによって、このデータが正規のデータでないことが判明する。なぜならば、この場合の両者の秘密値Nraは、生成されたタイミングが異なるため、当然異なった値となっているからである。

【0057】以上の記載から理解されるように、秘密メモリ5内のデータは、ユーザーを含め第三者によって操作出来ないようにすることが好ましい。従って、CMP1の外部に秘密メモリ5のデータが出力されないように構成される必要がある。

【0058】図4乃至図7の各フローチャートは、上記したように、不正なデータの改ざんを防ぐべく、秘密メモリ5を使って実施される秘密データ管理方法の全体的手順を示すもので、以下その流れを順に説明する。

【0059】先ず、所望のアプリケーションソフトを入手してハードディスク22にインストールし、更に必要な諸環境を初期設定するまでの流れを図4のインストールフローに従って説明する。所望のアプリケーションソフトの入手方法は種々考えられるが、このソフトが入ったCD-ROMを所定のルートで入手し(ステップ71)、インストールする例を記述する。尚、このインストールフローは、アプリケーションソフトに付随するセットアッププログラムファイルに基づいて実行されるものである。

【0060】この場合、このCD-ROM23がCD-ROMドライブにセットされ、図示しない入力手段によってインストールの指示を受けると、そのアプリケーションソフトがハードディスク22にインストールされる(ステップ72)。他のインストール例として、アプリケーションソフトをモデム25を介してダウンロードし、ハードディスク22にインストールするようにしてもよい。

【0061】但し、この時インストールされたアプリケーションソフトDexeXは、前記した方法でスクランブル符号F(ReX)によるアドレススクランブルと作業鍵Ksf3による暗号化が行なわれ、Esf3(DexeX(+)F(ReX))の状態ではハードディスクに保存されているものとする。

【0062】そして次のステップ73では、作業鍵Ksf3を確保し、保管レジスタ8にこれを保管する。そのため、このステップでは、図2のフローのステップ5からステップ9で説明したように所定の手順でソフト供給元から入手したパーミットコードEpmf(Ksf3)をハードディスク22に保管し、復号部9で復号化する作業が含まれる。

【0063】そして次のステップ74では、スクランブル符号発生器6の出力を開始し、暗号処理器7の暗号化/復号化機能を起動するための指令信号s1を出力する。これにより、後述するステップ82で両機能がオフ

とされるまで、CMP 1とメインメモリ 2 1等の外部記憶装置との間で入出力するデータはすべて暗号化されたものとなる。

【0064】次のステップ75では、前記したようにこのアプリケーションソフトに1対1で対応するパスワードPw3を生成すべく乱数を発生させ、まだ秘密メモリ5内に存在しない数値であることを確認して確定し、同メモリ内にこれを確保する。そして、インストールされたアプリケーションソフトDexeXの環境設定ファイルAcf3を作成し、この中に生成したパスワードPw3

を書き込んでハードディスク22に保存する(ステップ76)。

【0065】次に、このアプリケーションソフトの稼働可能な残量時間Treをゼロとし(ステップ77)、乱数を発生させて秘密値Nraを生成する(ステップ78)。そして残量時間Treと秘密値Nraとからなる時間データファイルDdat (Ddat=Tre+Nra)を作成し、ハードディスク22にこれを保存する(ステップ79、80)。

尚、この時作成される時間データファイルDdatは、必要に応じて一旦メインメモリ21に保存されるが、この際のデータは当然暗号化され、且つスクランブルされたデータとして保存される。

【0066】また、この時生成した秘密値Nraは、図9に示すように秘密メモリ5内に確保されたパスワードPw3に対応してこれに保存され(ステップ81)、このパスワードPw3によって照合などの操作が可能とされる。そして、ステップ82でスクランブル符号発生器6の出力と、暗号処理器7の暗号化/復号化機能と停止してこのフローを終了する。

【0067】以上のステップによって所望のアプリケーションソフトDexeXが暗号化された状態でハードディスク22にインストールされ、更に必要な諸環境が初期設定されたことになる。

【0068】次に、所望のアプリケーションソフトを実行する場合の手順について、図5、6の実行フローチャートを参照しながら説明する。説明を容易にするため、ここで実行するアプリケーションソフトを、上記の説明でインストールされたDexeXとする。

【0069】ステップ41でこのアプリケーションソフトが実行されると、このソフトの読み込みが行なわれる(ステップ42)。このステップ42の行程は、前記した図2の示すフローチャートのステップ2からステップ10の行程に対応するもので、既に説明したように暗号化スクランブルされたアプリケーションソフトEsf3 (DexeX (+) F (ReX)) がメインメモリ21にロードされると共に、パーミットコードEpm (Ksf3) が復号され、作業鍵Ksf3が保管レジスタ8に保管される。

【0070】更に、スクランブル符号発生器6の出力を開始し、暗号処理器7の暗号化/復号化機能を起動するための指令信号s1を出力する。これにより、後述する

ステップ49で両機能がオフとされるまで、CMP 1とメインメモリ21等の外部記憶装置との間で入出力するデータはすべて暗号化されたものとなる。

【0071】尚、図2で説明したように、この暗号化スクランブルされたアプリケーションソフトEsf3 (DexeX (+) F (ReX)) には前記した起動処理プログラムが添付されているものとする。また今回は、図4のフローに基づくインストール時にパーミットコードの保管が行なわれるので、結果的に図2中の起動処理プログラムによるステップ4からステップ6の行程を省略できる。

【0072】そして、このソフトの環境設定ファイルAcf3を読み出し、この中にパスワードPwがあるか確認する(ステップ43)。このケースでは、パスワードPw3が存在するのでステップ44に至るが、もし存在しない場合、このソフトのインストール時にエラーが生じてパスワードが生成されなかったことを意味するので、このことを図示しない表示手段で表示して再インストールの指令を出し(ステップ45、46)、更にステップ49でスクランブル符号発生器6の出力と暗号処理器7の機能とを停止した後、待機状態に戻る。

【0073】次にステップ44でこのアプリケーションソフトの時間データファイルDdat (Ddat=Tre+Nra) が読み出される。この時、当然作業鍵Ksf3による復号化とアドレスによるデスクランブルが行なわれる。尚、この時読み出される暗号化された時間データファイルDdatは、必要に応じてメインメモリ21にそのままの形で保管される。

【0074】次に、秘密メモリ5内の秘密値Nraと時間データファイルDdatの秘密値との照合が行なわれる(ステップ47)。今は、上記図4のインストールフローの説明でインストールされたアプリケーションソフトDexeXの秘密値が照合されるため、この時間データファイルDdatが何らかの方法で改ざんされないかぎりこれら2つの秘密値は一致し、ステップ50に移行することが理解される。

【0075】もしここで、前記したような時間データファイルDdatの置き換えが行なわれていると、当然これら2つの秘密値が異なるためステップ48に移行し、後述する処理が行なわれる。

【0076】ステップ50乃至ステップ53は、アプリケーションソフトDexeXを実行処理すると同時に残量時間を監視するフローになっている。即ち、ステップ50では実行時間を計測して逐次残量時間を更新し、ステップ51では残量時間がゼロになったかを監視し、更にステップ53ではこの実行の停止指令が入ったかどうかを監視する。

【0077】また、このステップ52では、必要に応じて順次メインメモリ21にロードされたアプリケーションソフトEsf3 (DexeX (+) F (ReX)) がCPU2へ読み込まれるが、その際には前記した復号化、及びデスク

ランブルが逐次実行される。

【0078】この実行中に残量時間がゼロになるとステップ51でこれを判定し、一旦ソフト処理を終了した後（ステップ54）、図示しない表示手段によって例えば「残量時間がありません。」等の表示を行なって（ステップ55）、後述するようにソフト供給元に残量時間の追加を申請するプログラムに入る（ステップ56）。今は、インストールされたばかりのアプリケーションソフトDexeXの例を想定して記述しているので残量時間がゼロになっており、当然このルートをたどる。

【0079】このステップ56の残量時間追加申請プログラムは、図7に示すフローチャートに示す手順によって行なわれる。即ちユーザーは、残量時間がなくなって暗号化された状態の時間データファイルDdatを何等かの方法でソフト供給元に届ける（ステップ91）。その方法は種々考えられるが、例えばモデム25を介して行なわれるインターネットなどのパソコン通信によって行なってもよい。

【0080】一方、ソフト供給元では、このファイルの復号化とデスクランブルを行なってデータを復元し、このDdat ($Ddat = Tre + Nra$) の残量時間Treの追加補充を行なう（ステップ92）。その補充量は、ユーザーの依頼に応じて決定されるが、対価の補充料金の支払については別途行なわれるものとし、ここでの説明は省略する。

【0081】ソフト供給元では、この残量時間Treの補充を行なった後、一緒に送られてきた秘密値と共に、再びアドレススクランブルと作業鍵Ksf3による暗号化を行なった後ユーザーに返信する（ステップ93）。この方法も、パソコン通信を介して行なってもよいし、フロッピーディスクに納めて郵送するようにしてもよい。

【0082】ユーザーは、この時間補充された時間データファイルを再度入手し、前のデータファイルと置き換える如くこれをハードディスク22に保存し（ステップ94）、この残量時間追加申請のフローを終了する。従って、この時のDdat ($Ddat = Tre + Nra$) において、残量時間Treは所定量補充されているものの、秘密値Nraは、秘密メモリ5に保存されている秘密値と同じままであることが理解される。

【0083】ユーザーは、このアプリケーションソフトDexeXを引き続いて実行したい場合、再度図5の実行フローのステップ41に戻らなければならない。然し乍ら今回は、残量時間が所定量補充されているので、ステップ41で実行が指令されると、ステップ50乃至ステップ53のフローが繰り返されて、アプリケーションソフトDexeXの実行状態が継続されることになる。

【0084】そして、残量時間Treがゼロとなる前に、ユーザーによるソフト処理終了の指令を受けると、次のステップ57に至る。このステップ57では、乱数を発生して秘密値Nra'を更新し、その後この更新した秘密

値Nra'とこの時のソフトの実行時間が差し引かれた残量時間Treとを対にして新たな時間データファイルDdat ($Ddat = Tre + Nra'$) を作成する（ステップ58）。尚、この時作成されたデータDdatは、必要に応じて一旦メインメモリ21に保存されるが、この際のデータは当然暗号化され、スクランブルされたデータとして保存される。

【0085】そしてこれをハードディスク22に保存されている更新前の時間データファイルに代えて保存する（ステップ59）と共に、更新された秘密値Nra'を、秘密メモリ5内に確保されたパスワードPw3によって識別可能に同メモリ内に保持されている更新前の秘密値に代えて保存する（ステップ60）。

【0086】この時、前記した更新前の秘密値Nraの照合が行なわれる。図11に示すフローチャートは、ステップ60内で行なわれるこの照合動作の流れを示すもので、ステップ60-1では秘密メモリ5内の秘密値Nraと照合のために別途用意されたNraとが合致するかをチェックする。これ等が合致する場合はステップ60-2で上記したデータの更新が行なわれ、合致しない場合は、ステップ60-3に至って、図示しない表示手段によって、「不正が行なわれました。」等の表示を行ない、図5のBへ戻るように構成しても良い。

【0087】そして再度このアプリケーションソフトDexe3が実行されると、上記した各ステップを経てステップ47に至り、ここで秘密値が照合される。この時、秘密メモリから読み出した秘密値とハードディスク22から読み出された秘密値とは一致するはずであるが、もし、ユーザーによって前記したようなデータの改ざんがあるとこれ等は一致しない。この時はステップ48に至って「不正行為が行なわれました。」等のメッセージを表示し、実行を中止すべくステップ49を経由して待機状態に戻る。

【0088】一方、このアプリケーションソフトDexeXの使用を中止し、アンインストールする場合には、このソフトに設定されたパスワードPw3と秘密値Nraを秘密メモリ5から消去する必要がある。これを行なわないと同メモリ内に不要な秘密値が蓄積されることになる。またこの消去作業はアンインストール時のみに、またハードディスク22にパスワードが存在する段階で行なわれる必要があるため、例えば、図8に示すフローに従って行なわれる。

【0089】即ち、図示しない入力手段によってアンインストールの指示を受けると、ステップ101に至り、まずパスワードと秘密値の消去が行なわれる。この際にも、安全性を高めるために前記したような秘密値Nraによる照合が行なわれる。このために(Pw3, Nra) が用意され、パスワードPw3によって識別された秘密メモリ5内のNraと照合のために用意したNraとが一致した場合にのみこのアプリケーションソフトDexeXに対

応するパスワードPw3と秘密値Nraとが同時に消去される。そしてこの消去が終了した後、アプリケーションソフトDexeX自体のアンインストールが実行される(ステップ102)。

【0090】次に、本発明の他の実施例について説明する。図14は、秘密メモリ部51がCMP50の外にあって独立して存在する場合を示し、その他の前記した図1と同じ機能を有する構成要素については、同符号を付してその説明を省略する。図1に対する図14の構成上の違いは、CMP1内部にあった秘密メモリがその外部の秘密メモリ部51に照合手段52と共に独立して設けられた点であり、全体的な機能は全く同じである。

【0091】一方、図1に対する図14の部分的な機能の相違点は、図1の構成では秘密メモリ5の内部データがCMP1の外部に出力されないように構成されているのに対し、図14の構成では秘密メモリ部51の内部データがその外部に出力されないように構成される点である。

【0092】従って、図1の構成のCMP1内に設けられた秘密メモリの働きについて、図4乃至図7のフローチャートを参照して説明したが、図14構成のCMP50外に設けられた秘密メモリ部51についても、これ等のフローチャートに従って同様の作業が実行できる。しかしながら、図5のステップ47、図11のステップ61-1、及び図8のステップ101の各ステップで行なわれる照合作業は、秘密メモリ部51内部の照合手段52で行なわれ、YES、NOの結果のみが出力されるように構成されている。

【0093】次に、本発明の他の実施例について説明する。図12は、本発明の他の実施例を示す構成図で、前記した図1と同じ機能を有する構成要素については、同符号を付してその説明を省略し、図1の構成及び動作と異なる部分について重点的に説明する。

【0094】この実施例の場合、暗号化されアドレススクランブルされたデータDを前記した標記方法に従って標記すると、Escri(D)となる($i=1, 2, 3, \dots, N$)。但しこの秘密鍵Kscriは、 $Kscri = Ksf(+)F(Rei)$ ということになる。即ち、このデータDに用意される作業鍵Ksfと逐次生成されるスクランブル符号F(Rei)との排他論理和符号によってデータDを暗号化したものとなる。

【0095】このようにして暗号化されたアプリケーションソフトを図12のCMPによって復号化する過程を説明する。いま、このアプリケーションソフトの1バイト単位のデータ群D1, D2, ..., DNの集合をDXと記述し、これに対応して生成されるスクランブル符号群F(Re1), F(Re2), ..., F(ReN)の集合をF(ReX)と記述し、この暗号化されたアプリケーションソフトをEscr(DX)と記述する。但し、 $Kscr = Ksf(+)F(ReX)$ である。

【0096】従って、いま最初の1バイトのデータD1

を復号する過程を記述すると、この時データバス12には、暗号化されたデータEscr1(D1)が現れ、スクランブル符号発生器6からはF(Re1)が出力される。従ってこの時の暗号処理部7は、作業鍵Ksfとスクランブル符号F(Re1)の排他論理和符号Ksf(+)F(Re1)によってデータEscr1(D1)を復号することになるため、暗号化した時と同じ鍵でこれを復号化して得たデータD1をCPU2に出力することが出来る。以下同様にして、全ての暗号化されたデータ群を順次復号化してCPU2に送る。

【0097】先に、図1に示す構成のCMP1による、アプリケーションソフトの入手、及びその実行に際してのCPU2内への読み込み過程について、図2のフローチャートを参照しながら説明したが、図12構成のCMP30もこのフローチャートに従って同様の作業が実行できる。但し、ステップ11の復号方法が上記した説明に基づいて実行されるところが異なる。

【0098】また、ユーザーによって作成され、一旦メインメモリ21に保存したデータを、図1の構成のCMPによって暗号化して再度メインメモリに保存しなおす過程を図3のフローチャートを参照して説明したが、図12構成のCMP30もこのフローチャートに従って同様の作業が実行できる。但し、ステップ28の暗号化方法が異なり、排他論理和符号($Kusr(+)F(ReX)$)によってデータ群DXを逐次暗号化するものとなる。

【0099】更に、図1の構成のCMP1内に設けられた秘密メモリの働きについて、図4乃至図7のフローチャートを参照して説明したが、図12構成のCMP30内に設けられた秘密メモリ5についても、これ等のフローチャートに従って同様の作業が実行できる。但し、フローで実行されるデータの暗号化又は復号化の方法が図1のCMP1と異り、上記したように排他論理和符号($Kusr(+)F(ReX)$)を作業鍵として行なわれる。

【0100】次に、本発明の他の実施例について説明する。図13は、本発明の他の実施例を示す構成図で、前記した図1と同じ機能を有する構成要素については、同符号を付してその説明を省略し、図1の構成及び動作と異なる部分について重点的に説明する。

【0101】この実施例の場合、暗号化されアドレススクランブルされたデータDを前記した標記方法に従って標記すると、Esss(D(+)F(Re))となる。但しこの作業鍵Ksssは、 $Ksss = Essp(Kusr)$ ということになる。即ち暗号部41は、CPU2からユーザーによって設定される作業鍵Kusrを入力し、保管レジスタ10が保管しているこのCMP40に固有の秘密鍵Ksspでこれを暗号化した前記作業鍵Ksssを生成し、これを保管レジスタ8に出力する。

【0102】暗号処理部7は、この保管レジスタ8に保管された作業鍵Ksssでアドレススクランブルされたデータ(D(+)F(Re))を暗号化し、この暗号化したデー

タEsss (D (+) F (Re)) をデータバス12を介してメインメモリ21等の外部メモリに出力する。

【0103】このようにして暗号化されたデータを図13のCMPによって復号化する過程を説明する。いま、データの1バイト単位のデータ群D1, D2……DNの集合をDXと記述し、これに対応して生成されるスクランブル符号群F (Re1), F (Re2)……F (ReN)の集合をF (ReX)と記述し、このスクランブル暗号化されたデータをEsss (DX (+) F (ReX)) と記述する。但し、Ksss=Essp(Kusr)である。

【0104】従って、いま最初の1バイトのデータD1を復号する過程を記述すると、この時データバス12には、暗号化されたデータEsss (D1 (+) F (Re1)) が現れ、スクランブル符号発生器6からはF (Re1)が出力される。従って暗号処理器7は、この時作業鍵KsssでデータEsss (D1 (+) F (Re1)) を復号化した (D1 (+) F (Re1)) を加算器11に出力し、加算器11はF (Re1)でこれをデスクランブルして得たデータD1をCPU2に出力することが出来る。以下同様にして、全ての暗号化されたデータ群を順次復号化してCPU2に送る。

【0105】また、ユーザーによって作成され、一旦メインメモリ21に保存したデータを、図1の構成のCMPによって暗号化して再度メインメモリに保存しなおす過程を図3のフローチャートを参照して説明したが、図13構成のCMPもこのフローチャートに従って同様の作業が実行できる。但し、ステップ23では作業鍵Ksss=Essp(Kusr)を保管レジスタ8に保管する必要がある、このため前記した暗号部41による作業鍵Kusrの暗号化が行なわれる。

【0106】従って、この図13に構成されたCMP40によって暗号化されたデータは、この暗号化したCMPのみによって復号化されることが理解される。更に、作業鍵Ksssが二重鍵の構成を有するため、暗号化するデータ群ごとに作業鍵を変えることができるために鍵自体が解読されにくくなり、データの氾濫を防ぐと共にその機密性を高めることが出来る。

【0107】次に、本発明の他の実施例について説明する。図15は、本発明の他の実施例を示す構成図で、前記した図1と同じ機能を有する構成要素については、同符号を付してその説明を省略し、図1の構成及び動作と異なる部分について重点的に説明する。

【0108】この実施例の場合、作業鍵の保管レジスタ8を複数P個有する保管レジスタ部61を設け、これ等の各保管レジスタに異なる作業鍵Ksfi (i=1, 2, ……P)をそれぞれ保管可能とする。この保管レジスタ部61は、復号部9から出力される作業鍵を保管するレジスタの選択、及び暗号処理部7に出力する作業鍵の選択を、制御ユニット3から出力される鍵選択信号s5によって実行できるように構成されている。

【0109】また、オフセットレジスタ部62には、前

記したデータ群の先頭アドレスを保管するための複数P個のオフセットレジスタ4が、異なる先頭アドレスToi (i=1, 2, ……P)をそれぞれ保管可能に設けられ、制御ユニット3から出力される先頭アドレス選択信号s6によって、先頭アドレスToiの保存、及び読み出しの対象となるレジスタが選択可能に構成されている。

【0110】次にこのような構成のCMP60の動作について説明する。今、前記した図2の実行準備フローが実行され、そのステップ3の段階でメインメモリ21にロードされたソフトが図17に示すようにM個のプログラムから構成され、それぞれが異なる作業鍵Ksfj (j=1, 2, ……M, M≤P)で暗号化されているものとする。

【0111】また各プログラムは、前記したようにそれぞれ所定単位のデータの集合であるデータ群で構成され、各データ群の先頭アドレスをToj (j=1, 2, ……M)と記す。この場合の各作業鍵Ksfjは、各プログラムを管理するソフト供給元が前記したパーミットコードとして供給するため、図2の実行準備フローのステップ4からステップ9までのステップが図1のCMP1と異なる。

【0112】即ち、ステップ4からステップ6までで、パーミットコードの存在の確認、入手、保存の各行程を実施するが、今このパーミットコードがM個必要となるため、この各行程もM回繰り返すように構成される。更に、ステップ7からステップ9までの行程で、パーミットコードを読み込み、それを復号し、生成した作業鍵をレジスタに保存するが、ここでもこの各行程をM回繰り返すように構成される。

【0113】この時逐次生成される作業鍵Ksfjが、CPUから出力される指令信号s1に基づいて制御ユニット3から出力される鍵選択信号s5によって選択された1からMまでの各保管レジスタ8にそれぞれ保管される。

【0114】更にステップ11で、必要に応じてメインメモリ21に保管された各プログラムがCPU2に読み込まれて実行される際には、それぞれのプログラムの作業鍵Ksfjを保管するレジスタが選択され読み出され、暗号処理器7に供給される。これと共に、読み出されるプログラムに対応する先頭アドレスがCPUから出力される指令信号s1に基づいて制御ユニット3から出力されるアドレス選択信号s6によって選択される。そして選択された先頭アドレスTojがスクランブル符号発生器6に出力され、前記したアドレススクランブルが各プログラム毎に実行される。尚、iとjとが対応して管理されることにより、各プログラムとこれを実行する際に読み出される各作業鍵、及び各先頭アドレスとの対応関係が維持される。

【0115】次に、本発明の他の実施例について説明する。図16は、本発明の他の実施例を示す構成図で、前記した図1と同じ機能を有する構成要素については、同

符号を付してその説明を省略し、図 1 の構成及び動作と異なる部分について重点的に説明する。

【0116】この実施例の場合、復号部 72 と保管レジスタ 73 とからなる多重鍵生成部 71 が追加構成される。そして保管レジスタ 73 は、この CMP 70 に固有の秘密鍵 K smpp を保管し、復号部 72 は前記した公開鍵 K pmp に対応する秘密鍵 K smp を、秘密鍵 K smpp に対応する公開鍵 K pmpp で暗号化した E pmpp (K smp) を得て秘密鍵 K smpp で復号化し、生成した秘密鍵 K smp を保管レジスタ 10 に出力する。

【0117】このように構成することにより、CMP 70 にとって、一対の公開鍵 K pmp と秘密鍵 K smp とがすでに登録された固有のものではなく、例えば CMP 70 の供給元から別途これ等の鍵を入手して設定することが出来るなど、種々の態様を可能とするものとなる。

【0118】

【発明の効果】本発明によれば、信号処理手段から秘密データを出力することなく、別途用意した参照データが所定の秘密データと同一のものか判断でき、また秘密データの更新又は消去が、その秘密データを知らない者によって実行できないため、実行時間が管理されるアプリケーションソフトの残量時間などの機密情報を、この秘密データと一緒に外部メモリに保存した場合、この機密情報が不正に改ざんされたか否かを高い信頼性の下にチェックすることが出来る。

【0119】また、パスワード等の識別コードをこの秘密データに対応して秘密メモリに記憶することにより、この識別コードが秘密データのアドレスの代用となるため、ユーザー等の第三者による安易な、また不正なデータの変更を防止できる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の一実施例を示す構成図

【図 2】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 3】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 4】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 5】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 6】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 7】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 8】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 9】

パスワード	秘密値
PW1	Nr1
PW2	Nr2
PW3	Nr3
⋮	⋮
PWn	Nrn

【図 9】本発明の動作説明に供する秘密メモリの説明図

【図 10】本発明の動作説明に供するアプリケーションソフトの構成図

【図 11】本発明の動作説明に供するフローチャート

【図 12】本発明の他の一実施例を示す構成図

【図 13】本発明の他の一実施例を示す構成図

【図 14】本発明の他の一実施例を示す構成図

【図 15】本発明の他の一実施例を示す構成図

【図 16】本発明の他の一実施例を示す構成図

10 【図 17】本発明の動作説明に供するメインメモリの説明図

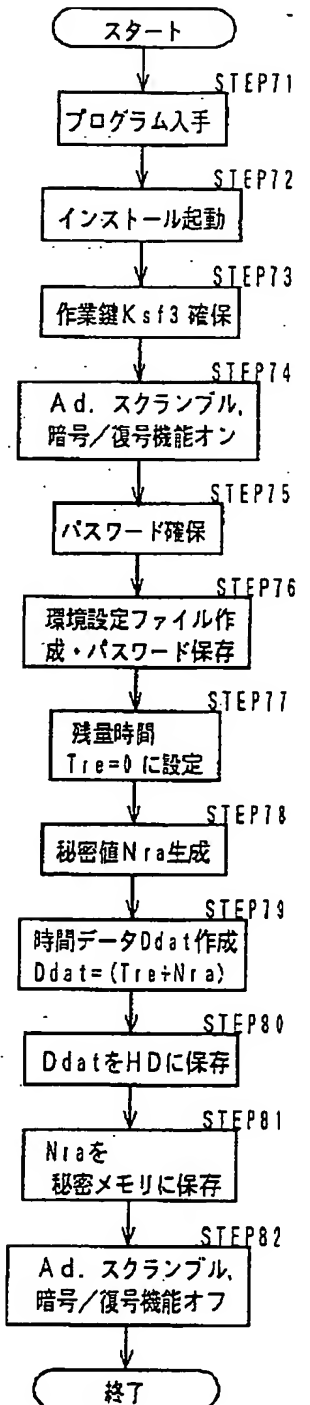
【符号の説明】

- 1 CMP
- 2 CPU
- 3 制御ユニット
- 4 オフセットレジスタ
- 5 秘密メモリ
- 6 スクランブル符号発生器
- 7 暗号処理器
- 8 保管レジスタ
- 9 復号部
- 10 保管レジスタ
- 11 加算器
- 21 メインメモリ
- 22 ハードディスク
- 23 CD-ROM
- 24 フロッピディスク
- 25 モデム
- 26 キャッシュメモリ
- 30 CMP
- 40 CMP
- 41 暗号部
- 50 CMP
- 51 秘密メモリ部
- 52 照合手段
- 60 CMP
- 61 保管レジスタ部
- 70 CMP
- 71 多重鍵生成部

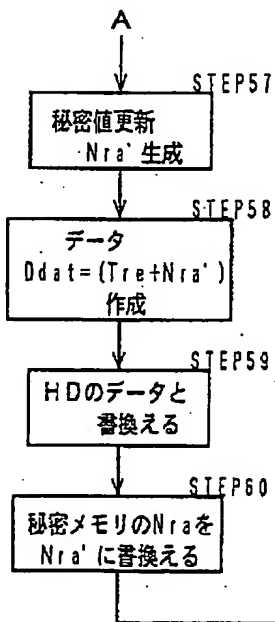
【図 10】

暗号処理プログラム	暗号化アプリケーションソフト E12 (DxxX ⊕ F (Rxx))
-----------	--

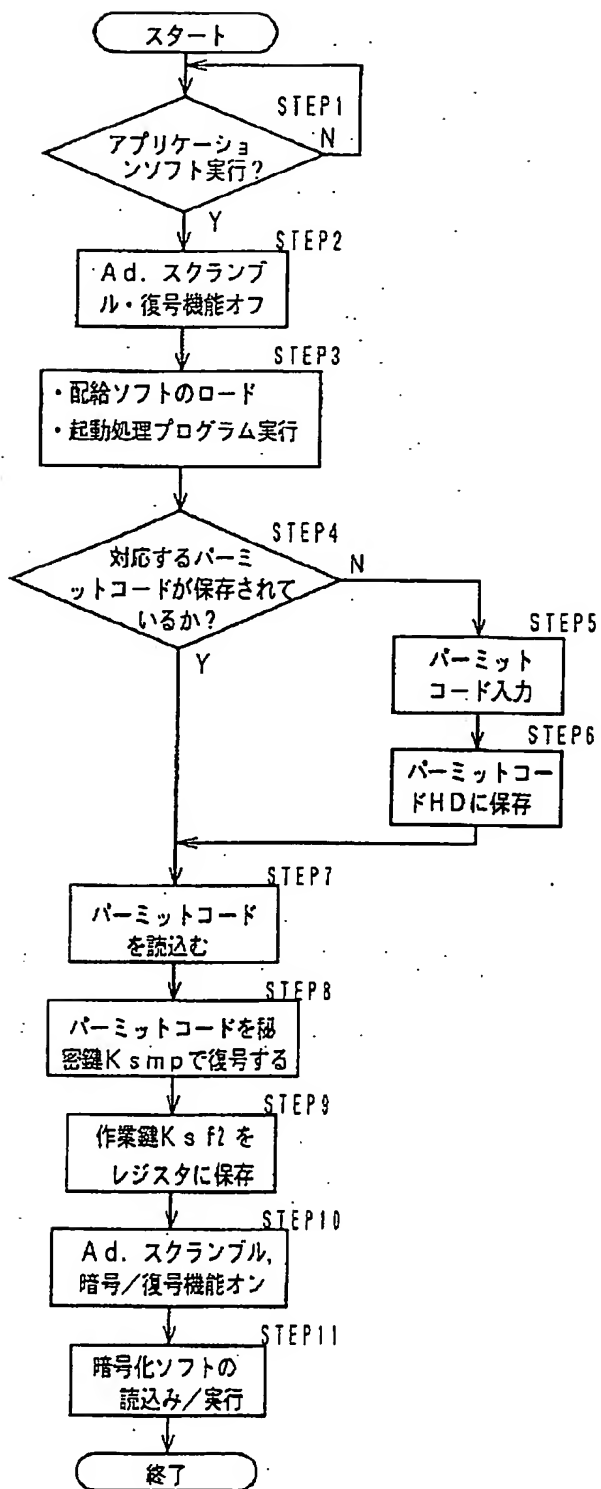
【図4】



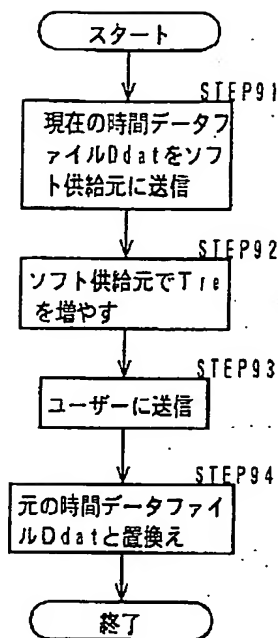
【図6】



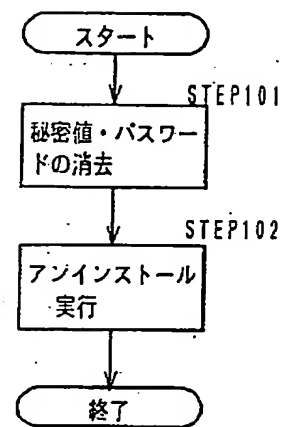
【図2】



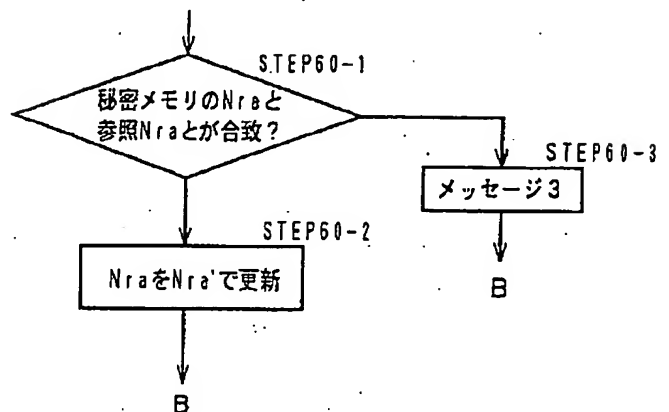
【図7】



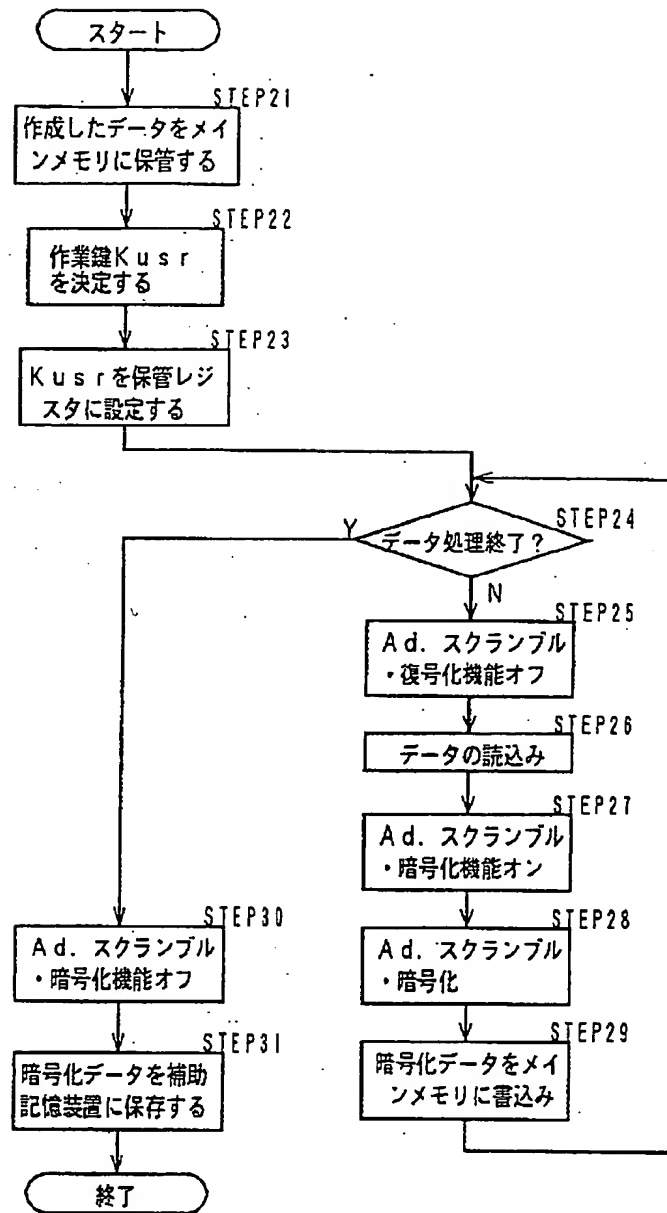
【図8】



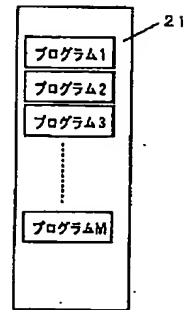
【図11】



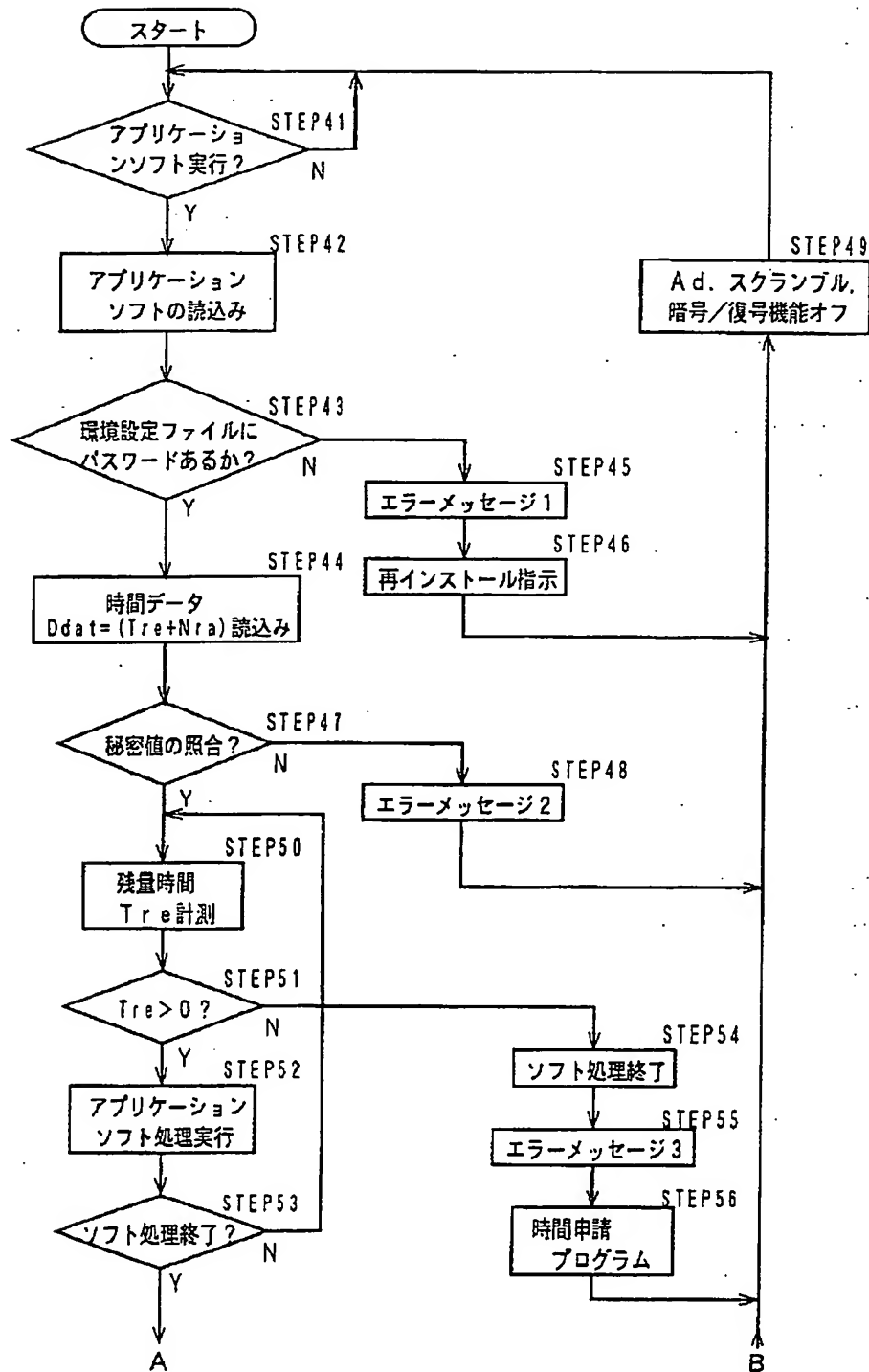
【図 3】



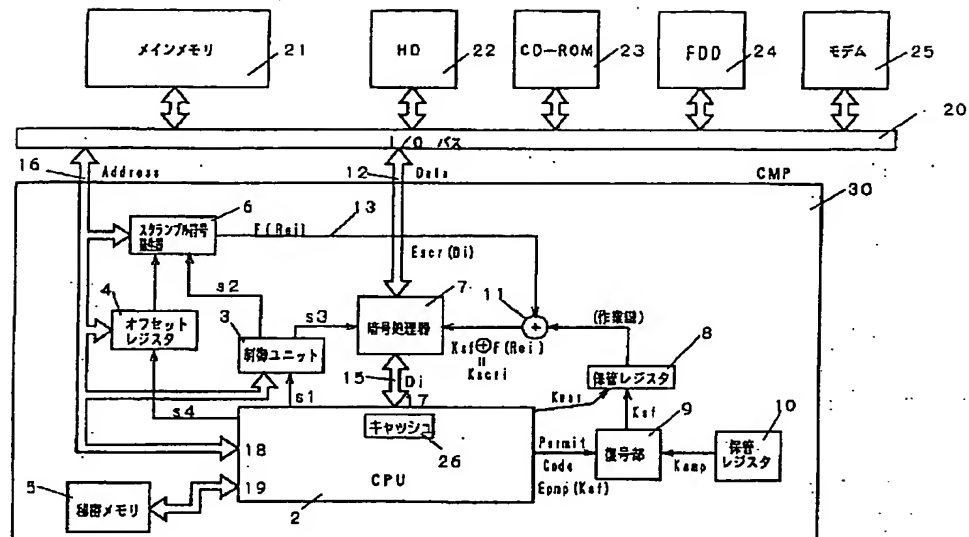
【図 17】



【図 5】



【図 12】



【図 13】

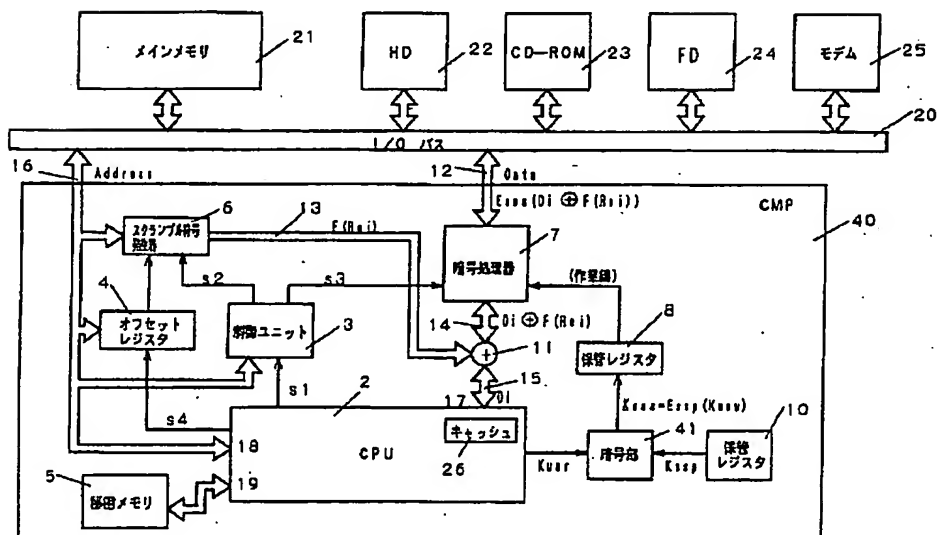


Figure 1 is a block diagram of a computer system 100. The system includes Main Memory (21), HD (22), CD-ROM (23), FD (24), and Modem (25) connected to a 16-bit bus (20). The CPU (18) contains a Control Unit (3), ALU (11), Register File (61), and Cache (26). It also includes a Floating-Point Unit (7), Instruction Decoder (6), and various registers (4, 8, 10). The CPU is connected to Main Memory (21) and Secondary Memory (5). The system also includes a Peripheral Device (19) and a Security Module (9).

- 18 -

